

Jullie leggen 's ochtends elk op jullie eigen manier de weg naar school af. De schoolbel rinkelt voor jullie en verwelkomt jullie op school. Met de actie 'Saved by the Bell' zetten we in de kijker dat we willen dat de schoolbel rinkelt voor elk kind.

De weg naar school en deelnemen aan activiteiten op en rond school is niet voor elk kind evident. Bespreek dit met jouw klas aan de hand van het spel 'Schoolweg'. Zo denk je samen na over drempels op (weg naar) school en kansarmoede op school.

100'



Schoolweg

INTRO

10'

1. Saved by the Bell en de weg naar school

Geef een woordje uitleg over 'Saved by the bell'. Deze actie sluit aan bij de Internationale Dag van de Leerkracht en wil in de kijker zetten dat elk kind en elke jongere recht heeft op goed onderwijs. Het thema van dit jaar is de weg naar school. Toon het filmpje over Saved by the Bell.

2. De weg naar en op school is verschillend voor iedereen

Bespreek met jouw leerlingen dat zowel de weg *naar* als *op* school voor iedereen anders is, afhankelijk van diverse omstandigheden (woonplaats, gezin, financiële mogelijkheden ...). Voor mensen in (kans)armoede zijn er vaak drempels op weg naar en op school. Hierover zullen jullie samen nadenken aan de hand van een spel, 'Schoolweg'.

NODIG

Op de website van Studio Globo vind je het spelbord en de bijlagen voor het spel 'Schoolweg', alsook de handleiding en achtergrondinformatie.

Zie:
<https://www.studioglobob.be/aanbod/schoolweg-spelbord-over-kansarmoede>



KERN

80'



Spel 'Schoolweg'

Schoolweg is een spel dat je speelt met de hele klas samen. Een leuke werkvorm om met je leerlingen na te denken over kansarmoede op school.

In 4 groepen krijgen ze een budget en een personage. Het spelbord start in september met de aankoop van schoolmateriaal. De tocht loopt doorheen het schooljaar: een uitstapje met de klas, een leuke fietsband, vrienden maken, een zwembwedstrijd, hulp van het sociaal huis voor kledij, steun via een voedselpakket, een budgetmeter in huis ... De tocht eindigt met het schoolfeest en de vakantie. Maar er wordt niet alleen betaald in dit spel. Elk goed initiatief wordt beloond met een 'Iedereen mee'-kaartje en een **letter** die de leerlingen uiteindelijk naar de bellocatie zal leiden. Het spel wordt 3 keer onderbroken voor een klassikale opdracht: laat je leerlingen nadenken over een budgetvriendelijk verjaardagsfeest, over een RAK (random act of kindness) en laat hen burgemeester zijn voor 1 dag.

Je kunt het spelbord projecteren op je digitaal bord (en post-its als pionnen gebruiken) of printen op papier. Het spelbord is gemaakt op A3-formaat. Veel speelplezier!

Schoolweg Spelregels

Doel van het spel

- De leerlingen beseffen dat niet iedereen gelijk aan de start komt.
- De leerlingen maken kennis met de verschillende armoedesituaties.
- De leerlingen krijgen informatie over schoolkosten en staan hier bewuster bij stil.
- De leerlingen hebben zicht op de binnenkant en de buitenkant van armoede.

Hoe wordt het spel gespeeld?

Het is de bedoeling dat je als leerkracht de klas verdeelt in groepen van vier. Indien de klas oneven is, kan je een personage twee keer gebruiken. De groepjes spelen het spel zelfstandig. Iedere leerling krijgt een personage en een budget. Ze leren door de ogen van hun personage mensen in een armoedesituatie beter begrijpen. Als leerkracht ben je er vooral om onduidelijkheid op te helderen en om toezicht te houden zodat het spel vlot en eerlijk verloopt.

Eens de leerlingen het spel gespeeld hebben, volgt er nog een kleine nabespreking in de groepjes. Daarna bespreken de leerlingen de beleving van het spel klassikaal. Het spel duurt ongeveer 2 uur.



SLOT

10'

Laat de bellen rinkelen!

Na het spel vertel je de leerlingen dat de letters die ze verzamelden, samen met de letters die jij zelf nog hebt, 3 woorden kunnen vormen. Samen, niet in elk groepje apart! Ze moeten nu dus alle letters samenleggen en samen zoeken naar 3 woorden. Je kunt van een aantal letters al de plaats aangeven om hen zo de 3 woorden te laten vormen. Gebruik hierbij de uitleg rond 'what 3 words'. Zo vinden jullie samen de locatie van het belmoment.

Laat ten slotte de bellen rinkelen voor goed onderwijs voor iedereen tijdens een belmoment op een locatie die je aan drie woorden kan linken met de app 'what 3 words' (zie uitleg bellocatie). Dit feestelijk belmoment kan je samen organiseren met andere klassen.



TIP

'What 3 words' is een leuke manier om een locatie aan te geven. Bekijk dit even op voorhand!

Bepaal samen met de andere klassen een locatie in de buurt van jouw school voor het belmoment. Laat samen de bellen luid rinkelen voor het recht op goed onderwijs!

EINDTERMEN EN LEERPLANDOELN

Op de website van Studio Globo vind je de eindtermen en leerplandoelen bij het lesmateriaal voor het spel 'Schoolweg'.

Zie: <https://www.studioglobob.be/aanbod/schoolweg-spelbord-over-kansarmoede>

